

教育部 函

地址：10051 臺北市中山南路5號
承辦人：項青青
電話：(02)77129108
電子信箱：claire@mail.moe.gov.tw

受文者：國立臺灣海洋大學

發文日期：中華民國110年7月27日
發文字號：臺教資(二)字第1100099179號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：原函影本、活動議程

主旨：函轉財團法人資訊工業策進會等單位辦理之110年度「臺日數位娛樂產業趨勢暨產製技術應用論壇」案，請鼓勵師生踴躍報名參加，請查照。

說明：

- 一、依據財團法人資訊工業策進會110年7月22日資地字第1100001785號函辦理。
- 二、檢附原函影本及活動議程各乙份。

正本：各公私立大專校院、全國高級中等學校

副本：電子印章
110/07/27
10:19:14



財團法人資訊工業策進會 函

地址：106台北市和平東路二段106號11樓

承辦人：黃婉茹

電 話：(02)2592-2681#315

傳 真：(02)2591-5876

電子信箱：carrie.huang@iii.org.tw

受文者：教育部

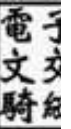
發文日期：中華民國110年07月22日

發文字號：資地字第1100001785號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：活動議程 (1100001785A00_ATTACH1.png)



主旨：敬請貴部協助函請各大專院校、高中職等，請各校協助宣傳及鼓勵師生踴躍報名參加110年度「台日數位娛樂產業趨勢暨產製技術應用論壇」，請查照。

說明：

一、為促進臺灣智慧內容相關產業發展，與增加台日雙邊人才、企業、組織等交流，在經濟部工業局指導下，由Digi+數位經濟產業推動辦公室、財團法人資訊工業策進會及台灣虛擬網紅協會等單位，特此於110年8月6日籌辦「台日數位娛樂產業趨勢暨產製技術應用論壇」，鼓勵青年學子以多元方式了解數位科技應用與相關產業發展，以及激發產製智慧內容之潛能，敬邀各校師生踴躍報名參加。

二、論壇資訊如下：

- (一)台日數位娛樂產業趨勢暨產製技術應用論壇(線上直播免費活動)
- (二)活動日期：110年8月6日(五)09:30-17:00
- (三)報名網址：<https://ievents.iii.org.tw/EventS.aspx?>

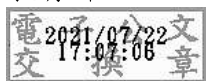


t=0&id=1304

(四)活動議程：詳如附件。

正本：教育部

副本：



裝

訂

線



仲夏數位娛樂

台日數位娛樂產業趨勢暨 產製技術應用論壇

Taiwan and Japan Digital Entertainment Industry Trends
and Production Technology Application Forum

2021/08/06 09:30~17:00 線上直播
【VTuber 主題專場】 09:30 ~ 12:30
【數位遊戲主題專場】 13:30 ~ 17:00

為促進臺灣數位娛樂產業發展，在經濟部工業局指導下
由Digi 數位經濟產業推動辦公室
辦理線上仲夏數位娛樂主題活動、面向數位內容產製產學等單位
聚焦「台日數位娛樂產業趨勢暨產製技術應用論壇」、「臺灣學生開發者論壇」等主軸
集合「主題論壇」、「線上展示」、「商機交流」等機制
廣邀國際數位內容相關業者進行產業交流，拓展臺灣數位內容業者國際合作及商機

本次將以「數位娛樂產業論壇」、「原創業者作品展示」、「產業友好商洽交流」等系列活動
帶動遊戲產業業者聚焦全球數位內容市場的探討，以掌握未來數位內容全球產業發展下的趨勢與未來

上午場精彩內容



09:30

貴賓致詞暨台日友好 MoU 簽署



10:00 【產業現況】

國際與臺灣虛擬網紅發展現況及創新商業模式
台灣虛擬網紅協會 陳封平 會長



10:20 【國際趨勢】

關於VTuber實況的收益化
VAPOLLO JAPAN 齊藤 秀 企劃總製作人



11:00 【專題分享】

虛實未來的終極幻想--全方位虛擬藝人
台灣角川國際動漫股份有限公司 羅際明 總經理



11:30 【專題分享】

Yahoo TV 如何為數位娛樂帶來新體驗
Yahoo TV 許朝欽 製作人

下午場精彩內容



13:30 【產業趨勢】

全球疫情下遊戲展會如何改變
台北國際電玩展 吳文榮 策展人



13:50 【產業趨勢】

新技術之未來娛樂應用趨勢
LinkedBrain Inc. 清水 弘一 代表取締役社長



14:10 【新興技術】

互動、直播、串流媒體驅動未來遊戲發展
Genvid Technologies Japan K.K. Yuko Johnson Business Director



15:10

日本企業於台灣設立開發團隊到共同開發為止的過程
Nobollet 株式會社 黒川 晃輔 社長



15:40

以《Aliisha》雙子神遺棄之境 為例
遊戲開發多領域合作與執行
踩底線遊戲股份有限公司 四犬皓月 遊戲製作人



16:10

從《陽春白雪》到產製策略新作《星詠之詩Zoeti》之
手遊轉置PC遊戲
浮光遊戲有限公司 陳彥文 遊戲製作人

經濟部工業局廣告

【主辦單位】



INDUSTRIAL DEVELOPMENT BUREAU,
MINISTRY OF ECONOMIC AFFAIRS
經濟部工業局



Digi+數位經濟產業推動辦公室
Digital Economy Industry Promotion Office



台灣虛擬網紅協會
Taiwan VTuber Association

【執行單位】



財團法人資訊工業策進會
INSTITUTE FOR INFORMATION INDUSTRY



羊咩咩 整合行銷有限公司
Yamemc Integrated Marketing Co., Ltd.